**Funciones:**  Todas las funcionalidades deben ser implementadas como funciones.

El programa debe estar separado en 2 partes

• **Estructura de Datos:**  Los datos deben almacenarse en listas de diccionarios.

• **Control de Excepciones:**  El programa debe manejar excepciones para evitar fallos si el usuario ingresa un dato incorrecto.

• **Variables:**  Utilizar variables para almacenar valores temporales y estáticos.

Construir un menú interactivo para gestionar la compra y administración de boletos de viaje. Cada boleto debe incluir los siguientes campos:

* **Nombre del comprador**: El nombre de la persona que compra el boleto, solicitado al usuario por pantalla.
* **Hora de compra**: La hora en que se compra el boleto, solicitada al usuario por pantalla.
* **Correo electrónico**: El correo electrónico del comprador, solicitado al usuario por pantalla.
* **Estado del boleto**: El estado del boleto, que por defecto debe ser "pendiente". Los boletos pueden tener dos estados: "pendiente" y "confirmado".
* **Destino del boleto**: El destino del boleto, que debe ser uno de los siguientes destinos válidos: Viña del Mar, Valparaíso, Concón, Santiago.

El menú interactivo debe ofrecer las siguientes opciones:

1. **Comprar boleto**:
   * Permitir registrar un nuevo boleto solicitando la información mencionada (nombre del comprador, hora de compra, correo electrónico, estado del boleto por defecto "pendiente" y destino válido).
2. **Confirmar boleto**:
   * Permitir buscar un boleto por el correo electrónico registrado y cambiar su estado de "pendiente" a "confirmado".
3. **Eliminar boleto**:
   * Permitir eliminar un boleto, buscándolo por el correo electrónico registrado.
4. **Exportar registro**:
   * Permitir exportar la lista de boletos confirmados a un archivo CSV.